



3-6

MONTESSORI PEN

SCHREIB
MIT MIR!



Liebe Eltern,

Vielen Dank, dass Sie sich für ein Produkt von Lisciani Giochi entschieden haben. Unsere Spiele werden als die besten Lernspiele in Bezug auf Lerneffekt, Forschung, Innovation sowie Nachhaltigkeit bei der Herstellung bezeichnet.

Das Spiel **Montessori Pen** basiert auf der **Methode von Maria Montessori**, der bekannten Pädagogin, die am 31. August 1870 in Chiaravalle, einer kleinen Stadt in der Provinz Ancona, geboren wurde.

Der Ansatz von Maria Montessori basiert unter anderem auf der Bedeutung des Umgangs mit Materialien. Taktile Manipulation ist eine konkrete Erfahrung, die einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes hinterlässt, während es lernt und seine Intelligenz durch Erfahrung aufbaut.

Eine weitere Grundlage der Montessori-Methode ist die Bedeutung der Freiheit und Autonomie des Kindes. Der Erwachsene hat die Aufgabe, das natürliche Wachstum und die Entwicklung des Kindes zu beobachten und ihm behutsam Aktivitäten anzubieten, die seinen Neigungen, Fähigkeiten und Interessen entsprechen. Die Freiheit muss jedoch geregelt werden, z. B. muss jedes Kind dafür verantwortlich sein, die Materialien und Werkzeuge, die es für seine Aktivitäten verwendet, zurückzustellen.

Ordnung ist einer der grundlegenden Punkte der Montessori-Methode, und folglich ist die Umgebung, in der das Kind in dem das Kind tätig ist. Ein einfaches und geordnetes Umfeld ist eine wesentliche Voraussetzung für die Stimulierung Lernen. Das Kind muss in der Lage sein, sich zu bewegen und seine Aktivitäten selbständig zu wählen, denn Deshalb muss die Umgebung funktional und an seine Größe und Stärke angepasst sein.

PRINZIPIEN DER MONTESSORI-PÄDAGOGIK:

- | | |
|--------------------------------|-------------------------------------|
| 1. Freie Wahl der Arbeit | 6. Vorbereitete Umgebung |
| 2. Hilf mir, es selbst zu tun! | 7. Beachtung der sensitiven Phasen |
| 3. Liebe und Respekt | 8. Erfahrungsorientiertes Lernen |
| 4. Montessorimaterial | 9. Polarisierung der Aufmerksamkeit |
| 5. Selbstkontrolle | 10. Kosmische Erziehung |

INHALT DER VERPACKUNG:

Ergonomischer
Stift mit
Löcher



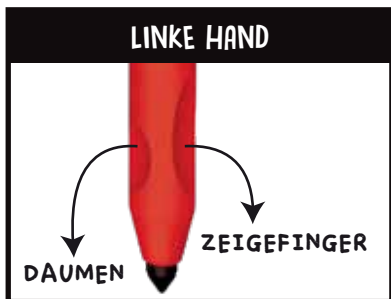
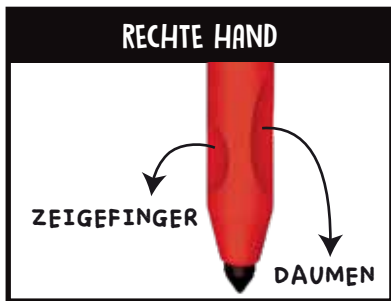
9 doppelseitige
Tafeln



SPIELABLAUF:

Die Schachtel enthält 32 Tafeln, auf denen mit dem mitgelieferten einzigartigen ergonomischen Stift gezeichnet und geschrieben werden kann. Wenn das Kind die verschiedenen Aufgaben erledigt hat, dreht es den Stift einfach auf die Seite mit dem Radiergummi, um zu löschen.

Das einzigartige Stiftgehäuse macht es einfach und intuitiv, den Stift richtig zu greifen und sind auch für Linkshänder geeignet.



Das Lernprogramm ist gegliedert und mit progressivem Schwierigkeitsgrad und gibt dem Kind Anleitung zum Vorschreiben, Schreiben von Wörtern und Lesen.

SPIEL 1 – DIE GEFORMTEN TAFELN

Man beginnt mit den 4 geformten Tafeln:

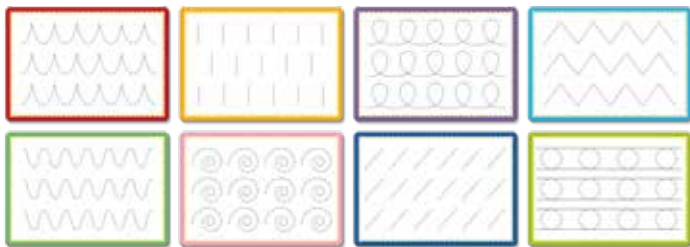


Anhand der Tafeln übt das Kind, über die Linien der Zeichnungen zu gehen. Auf diese Weise entwickelt es eine gute Handgeschicklichkeit und beginnt, sich mit dem ergonomischen Griff des Stiftes vertraut zu machen.

Dank der speziellen Schreib- und Löschtinte kann das Kind die Übung so oft machen und wiederholen, wie es möchte. Löschen Sie die Zeichen einfach mit dem Radiergummi, das am oberen Ende des Stifts angebracht ist.

SPIEL 2 – DIE TAFELN ZUM VORSCHREIBEN

Man beginnt mit den 8 Vorschreibtafeln, an denen das Kind Vorschreibübungen macht.



Das Kind kann die Übung so oft wiederholen, wie es möchte, und dabei die Zeichen mit dem Radiergummi am oberen Ende des Stiftes ausradieren.

Auf diese Weise wird das Kind auf das Schreiben vorbereitet.

SPIEL 3 – DIE TAFELN DES ALPHABETS

An dieser Stelle geben wir dem Kind die Tafel mit dem Alphabet in die Hand und fordern es auf, die Buchstaben mit dem Montessori Pen nachzuzeichnen.



Es ist wichtig, die alphabetische Reihenfolge einzuhalten und das Kind aufzufordern, die Buchstaben auszusprechen, während es sie schreibt. Wir fordern das Kind auf, die Übung zu wiederholen, bis es sicher die grafischen Zeichen für jeden Buchstaben bilden kann.

Auch hier kann das Kind die Übung so oft wiederholen, wie es möchte, indem es die Zeichen mit dem Radiergummi am oberen Ende des Stiftes ausradert.

SPIEL 4 – DIE TAFELN DER WÖRTER

Sobald das Kind mit dem Schreiben aller Buchstaben vertraut ist, führen wir diese Übung durch, wobei wir die 17 Tafeln mit den Wörtern zum Üben verwenden:



Ziel der Übung ist es, das Lesen und Schreiben der Wörter zu lernen.

Es wird empfohlen, dass das Kind jeden Buchstaben ausspricht, nachdem es ihn mit dem Montessori Pen nachgezeichnet hat. Wenn das Kind das Wort vervollständigt hat, fordern Sie es auf auszusprechen. Es ist wichtig, das Kind nicht zu drängen und seine Zeit zu respektieren. Für ein schrittweises und effektiveres Lernen ist es notwendig, mit den Wörtern mit drei Buchstaben an der Tafel zu beginnen und dann mit den Wörtern mit vier Buchstaben fortzufahren, usw.



SPIEL 5 – DIE TAFEL MIT KAROS

Mit dieser Tafel kann das Kind üben, die gelernten Buchstaben und Wörter neu zu schreiben, den Filzstift zu benutzen und so oft wie gewünscht zu radieren.

Zusätzlich zu dem vorgeschlagenen Lehrprogramm kann das Kind frei auf der karierten Tafel zeichnen und "kritzeln". Wir selbst können das Kind dazu anregen, frei zu zeichnen und Buchstaben, Wörter und Zahlen zu schreiben, ohne eine vorgegebene grafische Struktur zu verwenden und ohne einer Programmierung zu folgen. Lassen Sie ihn frei agieren, wann immer es möchte: Es wird sich prächtig amüsieren!

Dieses reichhaltige Set basiert auf der Montessori-Methode, denn es erzieht das Kind zu Selbstständigkeit, Autonomie und Respekt vor Regeln. Darüber hinaus wird ein Lernen auf der Grundlage von Erfahrungen vorgeschlagen, das effektiver ist und einen unauslöschlichen Eindruck im Gedächtnis des Kindes hinterlässt. Der Spezialstift dieses Spiels ist speziell für die Hand des Kindes konzipiert und eignet sich auch für diejenigen, die mit der linken Hand schreiben!

Montessori Pen ist das Ergebnis anatomischer Studien und verfügt über einen ergonomischen Schaft und spezielle Fingerauflagen, die das richtige Greifen des Stifts ermöglichen.

Stift entworfen von
Firmato Biancone S.r.l.

biancone

ACHTUNG! Die Filzstifte im Spiel sind auf Alkoholbasis und daher leicht entflammbar. Diese dürfen nicht Flammen oder Wärmequellen genähert werden. Kontakt mit den Augen vermeiden.

ACHTUNG! Verwenden Sie auf Tafeln keine gewöhnlichen Filzstifte, da sich die Markierungen mit dem mitgelieferten Radiergummi nicht mehr löschen lassen.

REF. DE97203

© Liscianigiochi S.p.A.
Via Ruscitti 16
Zona Industriale
S. Atto, 64100 Teramo, ITALY

www.liscianigiochi.com