

## Klug geklickt ist ganz gewonnen

Eine neue Lernspiel-Reihe bringt der moses. Verlag auf den Markt: Kinder im Vor- bzw. Grundschulalter trainieren mit zwei Starter-Sets sowie zwei Erweiterungen spielerisch ihre Kenntnisse. Das Prinzip beider „Klick Klack Klug!“-Sets für Kinder ab fünf bzw. sieben Jahren ist denkbar einfach: Die Vorderseite einer Karte präsentiert ihnen die jeweilige Aufgabe, dann stapelt der Spieler die farbigen Magnete entsprechend der sich ergebenden Reihenfolge aufeinander. Ob es dabei ums Tiere nach Größe sortieren, Rechenaufgaben lösen oder Anfangsbuchstaben erkennen geht – einmal die Karte umgedreht, und schon ist an den Farben des Magnetturms zu erkennen, ob man richtig geklickt hat.

Die Inhalte der Sets und ihrer Erweiterungen orientieren sich an den Lehrplänen für Vor- und Grundschulen; mehr Erweiterungs-Sets und Themen sind bereits geplant. Den Launch unterstützt der moses. Verlag u. a. durch eine Social-Media-Kampagne und Kooperationen mit reichweitenstarken Lehrer- sowie Eltern-Netzwerken.

**Hersteller:**  
moses. Verlag  
**Website:**  
[www.moses-verlag.de](http://www.moses-verlag.de)  
**Produkte:**  
Lernspiel-Reihe  
Klick Klack Klug!

Bei „Klick Klack Klug!“ sehen die Spieler selbst, ob sie richtig lagen.



Für Kinder ab fünf Jahren gibt es ein Starter-Set und eine Erweiterung.



Grundschulwissen ist im blauen Starter-Set gefragt.



Die Spezialbrille von „Vision Impossible“ sorgt dafür, dass sich die Wahrnehmung der Spieler auf spektakuläre Weise verändert.

**Vertrieb:**  
Invento  
**Website:**  
[www.invento-hq.com](http://www.invento-hq.com)  
**Produkt:**  
Vision Impossible

## Stellt die Welt auf den Kopf

Das Party- und Familienspiel „Vision Impossible“ (über Invento) stellt die Welt auf den Kopf und die Spieler vor verrückte Herausforderungen. Die zwei bis sechs Spieler ab sechs Jahren müssen nämlich zunächst eine Spezialbrille aufsetzen, die ihre Wahrnehmung verändert. Dieses Herzstück des Spiels sorgt dafür, dass sie die Welt um sich herum auf dem Kopf, seitlich verdreht oder scheinbar ganz „falsch“ sehen. Alltägliche Aufgaben wie Zielwurf und Hindernislauf werden so zu einer wahren Challenge. Im Lieferumfang enthalten sind neben der

Brille 29 Missionskarten mit unterschiedlichen Aufgaben und kreativen Missionen, ein Stift mit löscherbarer Tinte sowie eine Spielanleitung.

Neben der Spezialbrille enthält das Spiel auch Missionskarten mit verschiedenen Aufgaben, Stift und Spielanleitung.

