

SPIELANLEITUNG "DISCEEZ INDOOR GOLF"

FÜR 2 UND MEHR SPIELER

Disceez Indoor Golf ist eine neue Variante des klassischen Disc Golf. Das Set enthält einen Kunststoffkorb und 2 Disceez-Silikonwurfscheiben. Disceez Indoor Golf kann einfach überall gespielt werden - auf dem heimischen Rasen, im Park, am Strand oder im Wohnzimmer. Die weichen und einzigartigen Disceez-Silikonwurfscheiben beugen Verletzungen und Beschädigungen an Möbeln vor. Weitere Infos auf: www.invento-hq.com

ZIEL: Die Disceez-Silikonwurfscheiben mit möglichst wenigen Würfeln in den Zielkorb werfen. Je weniger Würfel, desto besser.

INHALT: 1 x Fangkorb, 1 x Kettensatz, 2 x Kunststoffrohre, 1 x Standfuß (zweiteilig), 2 x Disceez-Silikonwurfscheiben (siehe Bild A).

Für den Zusammenbau (siehe Bild B) jeweils ein Rohr auf die Nippel an der Unter- und Oberseite des Fangkorbs stecken. Anschließend beide Teile des Standfußes miteinander verbinden und das untere Rohr in den Standfuß stecken. Lose Enden der Ketten in die dafür vorgesehenen Positionen des Deckels setzen (Deckel dabei waagrecht halten) und den schwarzen Ring am anderen Ende der Ketten über das obere Rohr schieben. Dann den Deckel auf das obere Rohr stecken. Fertig!

Wähle einen Spielbereich, der frei von Gefahren ist. Der Abstand zwischen Werfer und Ziel sollte mindestens 3 Meter betragen. Die Wurfweite kann an die räumlichen Gegebenheiten und die Fähigkeiten der Spieler angepasst werden.

SPIELABLAUF:

Welcher Spieler bzw. welches Team zuerst wirft, kann durch das Werfen einer Münze entschieden werden. Jeder Spieler bzw. jedes Team beginnt mit zwei Scheiben. Alle Spieler stehen an der vereinbarten Wurflinie und werfen abwechselnd ihre Scheibe. Für jede Scheibe, die im Korb landet, werden Punkte gezählt. Füge deiner Sammlung weitere Disceez mit verschiedenen Designs hinzu (siehe www.invento-hq.com).

WERTUNG:

1. Für jede im Korb gelandete Scheibe gibt es 1 Punkt. Der erste Spieler, der 11 Punkte erzielt, gewinnt.
2. Spieler dürfen beim Werfen einer Scheibe nicht vor die Wurflinie greifen oder treten.
3. Endet das Spiel unentschieden, wird so lange weitergespielt, bis ein Spieler am Ende der Runde um 1 Punkt vorne liegt.

VARIATIONEN DES SPIELABLAUFS:

4. Erhöhe die Wurfweite und die Spieler müssen zählen, wie viele Würfel sie brauchen, um ihre Scheibe in den Korb zu werfen. Für jeden Wurf gibt es 1 Punkt. Die niedrigste Punktzahl gewinnt!
5. Um den Schwierigkeitsgrad zu erhöhen, können Spieler versuchen, die Scheiben von den umliegenden Objekten und Wänden abprallen zu lassen.
6. Spiele in Zweier-Teams! Ein Teammitglied kann die Scheibe des Partners in den Korb ablenken.
7. Die gegnerischen Spieler können versuchen, die Scheiben zu fangen, damit sie nicht in den Korb fallen.
8. Gestalte dein eigenes Spiel und lasse uns wissen, was du dir ausgedacht hast: service@invento-hq.com



Bild A



Bild B

WARNHINWEISE:

Achtung! Der beiliegende Plastikbeutel ist kein Spielzeug. Erstickungsgefahr. Von Babies und Kindern fernhalten.
Achtung! Mit den Disceez niemals auf Menschen, Tiere oder empfindliche Gegenstände werfen.



WEITERE INFOS ZU DISCEEZ AUF WWW.INVENTO-HQ.COM